









Jeux de roulements de roue

Tout est une question de précision

- Ingénierie de précision : conçus sans compromis, avec rigueur, pour des performances fiables et une sécurité supérieure.
- Prêts à monter : jeux complets incluant tous les composants nécessaires, y compris baques d'impulsion ABS et capteurs, pour une installation simple à chaque intervention.
- Graisses lubrifiantes et joints de haute qualité : pour une protection durable et une expérience de conduite souple.
- Différentes configurations possibles : un vaste assortiment adapté à des besoins spécifiques.



À commander directement chez LKQ et les grossistes partenaires.











Le plus grand choix de jeux de roulements de roue pour une couverture optimale

Nous sommes à l'avant-garde pour les innovations et les technologies les plus récentes. Que vous optiez pour des concepts classiques ou pour des solutions avancées, chez nous, vous trouvez l'assortiment complet.









- Gen 0 Roulement à rouleaux coniques, une seule rangée
- **Gen 1** Roulement à rouleaux coniques, double rangée
- **3 Gen 1** Roulement à billes, double rangée
- Gen 2D Roulement de roue avec bride de montage

- Gen 2.0 Unité de moyeu, roue non motrice
- 6 Gen 2.1 Unité de moyeu, roue motrice
- **Gen 3.0** Unité de moyeu, roue non motrice
- 8 Gen 3.1 Unité de moyeu, roue motrice









À propos d'OPTIMAL:

Avec plus de 30 ans d'expérience sur le marché secondaire indépendant, OPTIMAL est le spécialiste de référence pour les composants mécaniques. L'assortiment comprend pas moins de 40 000 produits, dont ces jeux de roulements de roue de pointe.

Chaque jeu a été conçu avec soin, pour des performances fiables et une sécurité optimale. Il est complet, avec les bagues ABS, les capteurs et des joints de haute qualité, pour garantir la durabilité, le montage simple et une conduite souple lors de chaque utilisation.

Également disponibles chez Emotive :

- Boulons et écrous de roue
- Rotules de suspension
- Bras de suspension
- Cardans
- Soufflets de cardan
- Capteurs ABS

